

Datenschutzbestimmungen

(1) Für die Nutzung des kompletten Spiels ist eine kostenlose Registrierung zwingend erforderlich. Die zu diesem Zweck eingegebenen Daten werden zur Erfüllung und Abwicklung des Vertragsverhältnisses, sowie für die Sicherstellung des Spielbetriebs gespeichert und verwendet. Für alle weiteren Zwecke muss eine ausdrückliche Zustimmung erteilt werden.

Nach einer Kündigung und Löschung des Accounts, werden die persönlichen Nutzerdaten für eine weitere Verwendung gesperrt. Nach dem Ablauf von steuer- und handelsrechtlichen Pflichten werden auch diese Daten gelöscht.

(2) Beim Spielen des Spiels oder Aufruf der Website werden Informationen über die Seitenaufrufe des Besuchers, die Herkunft des Besuchers, die Dauer des Besuchs und die Nutzungsart gespeichert. Alle gespeicherten Daten werden anonymisiert gespeichert und nur für statistische Zwecke erhoben.

(3) Der Anbieter behält sich weiterhin das Recht vor, Benutzerdaten zu speichern, um die Einhaltung der AGB zu kontrollieren. Dafür werden Daten des Nutzers, wie IP-Adresse, Nutzungszeit, Art der Nutzung, Anmeldedaten, der Browser des Besuchers und Profildaten gespeichert.

(4) Beim Erwerb von Premium-Diensten speichert der Anbieter die IP-Adresse des Nutzers für sechs Monate. Beim Einlösen eines Gutscheincodes wird die IP-Adresse des Nutzers aus Sicherheitsgründen bis zu sechs Monate nach Ablauf des Gutscheincodes gespeichert.

(5)

Für die mobile App gilt: Die App speichert Nutzerdaten (z. B. Benutzerdaten) auf Ihrem Gerät um den Gebrauch des Spiels attraktiv zu gestalten und die Nutzung bestimmter Funktionen zu ermöglichen. Hierbei handelt es sich um kleine Textdateien, die für einen permanenten Zeitraum auf Ihrem Gerät abgelegt werden. Diese Speicherung sorgt dafür, dass sich die App bei Ihrem nächsten Besuch an Ihre Informationen und Einstellungen erinnert. Das führt zu einem schnelleren und bequemeren Zugriff, da Sie sich z. B. nicht noch einmal anmelden müssen. Diese Daten sorgen dafür, dass Ihnen zum Beispiel ein Login überhaupt erst ermöglicht wird. Eine Nutzung der App ohne Speicherung dieser Daten ist nicht möglich. Sie können diese Daten von Ihrem Gerät löschen, indem Sie die App deinstallieren.

(6) Der Anbieter verwendet auf der Webseite und/oder in der App sog. Social-Plugins (im folgenden nur noch: „Plugins“) des Netzwerkes facebook.com. Das Netzwerk facebook.com wird von der Firma Facebook Inc., 1601 S. California A.v.e., Palo Alto, C.A. 94304, USA, betrieben (im folgenden nur noch: „Facebook“).

Die Plugins auf der Webseite sind mit dem Facebook Logo gekennzeichnet. Wenn der Nutzer eine Unterseite der Webseite aufruft, die ein solches Plugin enthält, wird automatisch durch den Internetbrowser zwischen dem Computer des Nutzers und dem Server von Facebook eine direkte Verbindung aufgebaut. Hierdurch erhält Facebook die Information, dass vom Computer des Nutzers die entsprechende Website aufgerufen wurde. Ist der Nutzer bei Facebook als Nutzer eingeloggt, kann Facebook den Besuch dem Facebook Benutzerkonto des Nutzers zuordnen. Wenn der Nutzer mit den Plugins interagiert, beispielsweise durch anklicken des sog. „gefällt-mir-Button“ oder Abgabe eines Kommentars, wird diese Information vom Internetbrowser des Nutzers direkt an Facebook übermittelt, dort gespeichert und verwendet. Den Zweck und Umfang der Datenerhebung und die weitere Verarbeitung und Verwendung der Daten durch Facebook kann den Datenschutzhinweisen von Facebook <http://www.facebook.com/policy.php> entnommen werden. Dort erhält der Nutzer auch Hinweise zu seinen Rechten und Einstellungsmöglichkeiten zum Schutz seiner Privatsphäre. Wenn der Nutzer nicht möchte, dass Facebook über die Webseite diese Daten sammelt, muss sich der Nutzer vor seinem Besuch auf der Webseite des Anbieters bei Facebook ausloggen.

(7) Der Anbieter verwendet in der App sogenannte Push-Benachrichtigungen, also Benachrichtigungen, die auf dem Gerät des Nutzers mit Hilfe eines Sounds, einer Vibration oder lautlos (je nach Geräteeinstellung) angezeigt werden. Der Nutzer kann diese Push-Benachrichtigungen in den Einstellungen der App deaktivieren. Diese Push-Benachrichtigungen werden mit Hilfe des Anbieters Firebase (von Google Inc.) versendet. Dafür bekommt jedes Gerät des Nutzers eine ID zugewiesen, die auf dem Server des Anbieters gespeichert wird und zum Versenden der Benachrichtigung an Firebase übermittelt wird. Den Zweck und Umfang der

Datenerhebung und die weitere Verarbeitung und Verwendung der Daten durch Firebase kann den Datenschutzhinweisen von *Google Inc.* <https://www.google.com/intl/de/policies/privacy/> entnommen werden.

(8) Der Anbieter bindet zur Finanzierung der Webseite verschiedene Werbemittel ein. Die Partner, von welchen die Werbemittel bereitgestellt werden, setzen eventuell Cookies (siehe 7.4.1) auf Ihren Rechner oder Speichern Informationen in Ihrem Gerät (siehe 7.4.2). Zudem können die Partner Ihre IP-Adresse oder andere Daten speichern. Einen Überblick welche Partner wir haben finden Sie hier: www.2e1w.johannes-games.de/werbepartner/

Auf der Webseite der Partner finden Sie eventuell nähere Informationen, welche Daten gespeichert werden. Eine Nutzung des Spiels ohne Werbung ist nicht möglich, da damit die Serverkosten, etc. bezahlt werden und ein Verdienst für die Arbeit am Spiel übrigbleiben soll. Die Liste für die Werbepartner kann aktualisiert werden, es wird dann ein Hinweis auf der Website des Anbieters mit dieser Information angezeigt. Partner speichern eventuell auch „Web Beacons“ oder ähnliche Dinge auf Ihrem Gerät. Wenn Sie wissen wollen, welche Daten genau gespeichert werden und ob Sie dies verhindern können, finden sie eventuell nähere Informationen beim Werbepartner selbst.

(9) Der Nutzer kann der Speicherung seiner persönlichen Daten jederzeit widersprechen. Eine Nutzung des Spiels ohne Datenspeicherung ist aufgrund technischer Voraussetzungen nicht möglich. Nimmt der Nutzer sein Recht auf Widerspruch wahr, so wird mit Eingang des Widerspruchs der betroffene Account gelöscht.

Der Nutzer hat ein gesetzliches Recht auf unentgeltliche Auskunft über seine gespeicherten Daten sowie ggf. ein Recht auf Berichtigung, Sperrung oder Löschung dieser Daten. Bei Fragen zur Erhebung, Verarbeitung oder Nutzung personenbezogener Daten des Nutzers, bei Auskünften, Berichtigung oder Sperrung oder Löschung von Daten sowie den Widerruf erteilter Einwilligungen wenden sich Nutzer bitte an

Johannes Zink Programmierung, Dutendorf 30, 91487 Vestenbergsgreuth, support@johannes-games.de, +49 9552 981124

Verantwortlich für die Datenerhebung ist:

Johannes Zink, Dutendorf 30, 91487 Vestenbergsgreuth, admin@johannes-games.de, +49 9552 981124

Stand: 27. März 2021